

如何解决《穿越火线》游戏延迟不稳定

用户问题:

最近换了个安网的路由器.功能是很强大.上网页.看电影玩游戏基本都很正常.就是玩 CF 不稳定.主要是延迟本来 10 几的延迟一下就变 100 几.甚至上到几百..等下又会变会 10 几.过一会又变会 100 多.请高手帮忙下..谢谢各位了..!!!!

问题分析:

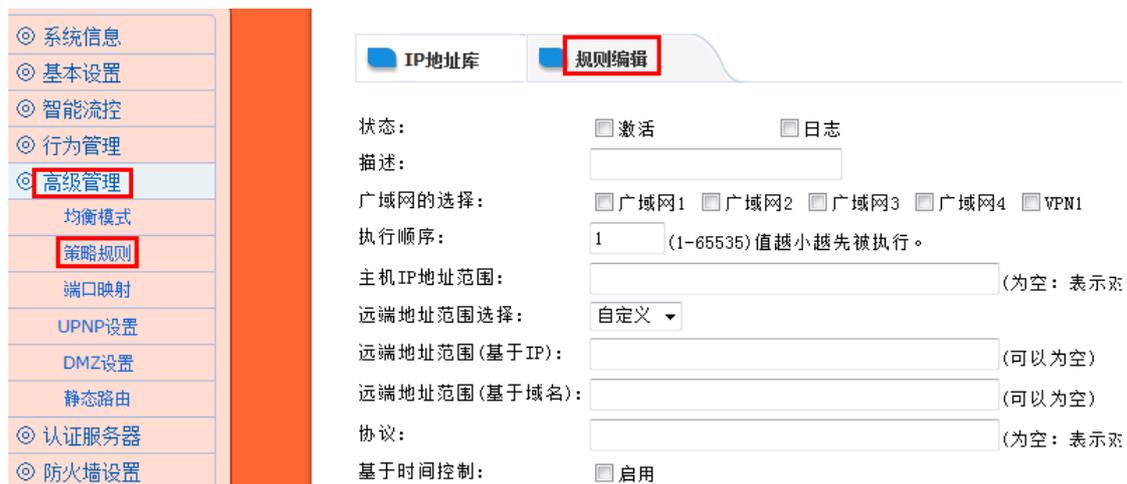
一般出现此类问题的用户网络环境都有两条以上的带宽接入,或者同时有不同运营商的网络接入(如电信、网通),路由器在以会话模式路由 ip 地址的时候会一定程度上增加 CF 游戏的延迟。

解决方法:

通过设置游戏策略可以有效降低延迟时间,具体设置方法如下:

1、找出需要作策略的游戏端口,如 CF 端口(TCP: 2349、7101、28012、10000-10100、13000-13100、5600-5800; UDP: 10779、2349、12000—13000),游戏端口可在安网 BBS 下载或自行查找,如何查找游戏端口可参照文档《如何查找远端端口》

2、进入安网路由器界面,选择“高级管理”→“策略规则”→“规则编辑”:



系统信息
基本设置
智能流控
行为管理
高级管理
均衡模式
策略规则
端口映射
UPNP设置
DMZ设置
静态路由
认证服务器
防火墙设置

IP地址库 规则编辑

状态: 激活 日志

描述:

广域网的选择: 广域网1 广域网2 广域网3 广域网4 VPN1

执行顺序: 1 (1-65535)值越小越先被执行。

主机IP地址范围: (为空: 表示不)

远端地址范围选择: 自定义

远端地址范围(基于IP): (可以为空)

远端地址范围(基于域名): (可以为空)

协议: (为空: 表示不)

基于时间控制: 启用

3、激活规则,选择游戏策略要绑定的外网端口(须接有外线)

IP地址库 | **规则编辑**

状态: 激活 日志

描述:

广域网的选择: 广域网1 广域网2 广域网3 广域网4 VPN1

执行顺序: (1-65535)值越小越先被执行。

主机IP地址范围: (为空: 表示对该规)

远端地址范围选择:

远端地址范围(基于IP): (可以为空)

远端地址范围(基于域名): (可以为空)

协议: (为空: 表示对该规)

基于时间控制: 启用

4、点击“协议”输入框，输入“穿越火线”游戏端口，点击“完成”，再点击“添加”

IP地址库 | **规则编辑**

状态: 激活 日志

描述:

广域网的选择: 广域网1 广域网2 广域网3 广域网4 VPN1

执行顺序:

主机IP地址范围:

远端地址范围选择:

远端地址范围(基于IP):

远端地址范围(基于域名):

协议:

基于时间控制: 启用

输入UDP:12000-13000端口

协议选择

添加协议类型

协议类型:

内部端口:

外部端口:

协议列表

- TCP::28012
- TCP::10008
- TCP::7101-7103
- TCP::5600-5800
- TCP::13000-13100
- UDP::10779

输入后点击

游戏端口输入完后点击

5、设置完后，记得保存设置，以免设备重启后策略丢失

另外可以相应的增大 TCP 和 UDP 的默认连接数，如下图：



将TCP, UDP连接数放大一倍

TCP防御设置:

空连接超时:	600	1200	时间等待超时:	12	24
已建立连接超时:	1800	3600	关闭连接超时:	2	4
SYN发送超时:	120	240	关闭等待超时:	10	20
SYN接收超时:	60	120	最后响应超时:	3	6
FIN 等待超时:	10	20	侦听连接超时:	120	240

UDP防御设置:

未答复超时:	180	360	已确认超时:	300	600
--------	-----	-----	--------	-----	-----

单个主机的默认DDoS:

并发连接数:	100	间隔时间:	2	(秒)
--------	-----	-------	---	-----

设置后效果

 董氏の板 发表于 7 天前 | 只看该作者

问题已解决.谢谢...师傅技术全面..待人礼貌..真是谢谢你了...